

文章编号:1674-2869(2017)05-0508-06

消除规范关系连接冗余的二次排序算法研究

刘黎志^{1,2}, 张威^{1,2}

1. 智能机器人湖北省重点实验室(武汉工程大学), 湖北 武汉 430205;
2. 武汉工程大学计算机科学与工程学院, 湖北 武汉 430205

摘要:使用 MapReduce 框架对规范的一对多关系实体进行连接操作时, 一方实体的各个属性会在连接的结果中产生大量冗余. 通过对二次排序算法进行优化, 重新定义 Map 阶段的分区过程、Shuffle 阶段的排序及分组过程, 使得 Map 阶段的输出为包含一方实体属性值和多方实体排序值的组合键及包含多方实体属性值的集合. Reduce 阶段将组合键进行分解, 提取一方实体的主码作为 HBase 表的行键, 并将组合键中一方实体的各个属性值及多方实体属性值集合分别写入 HBase 表中对应的列, 从而既实现了连接的语义, 又消除了冗余. 实验证明, 优化后的算法可以消除一方实体属性值在连接结果中的冗余, 提高了对连接结果的查询效率.

关键词: MapReduce; 连接冗余; 二次排序; HBase

中图分类号: TP311 **文献标识码:** A **doi:** 10.3969/j.issn.1674-2869.2017.05.018

Secondary Sort-Based Algorithm for Eliminating Normative Join Redundancy

LIU Lizhi^{1,2}, ZHANG Wei^{1,2}

1. Hubei Key Laboratory of Intelligent Robot (Wuhan Institute of Technology), Wuhan 430205, China;
2. School of Computer Science and Engineering, Wuhan Institute of Technology, Wuhan 430205, China

Abstract: The join results of two entities with normative one-to-many relationship by MapReduce may contain some redundancy of one side entity. A combination key with one side entity properties and multi-side sorted values and a list of multi-side entity properties can be got as the input of reduce stage, by optimizing secondary sort-based algorithm and redefining the partition function of map stage, sort and group function of shuffle stage. After splitting the combination key at reduce stage, the key of one side entity was extracted as rowkey of the HBase table to store the join results, and the other properties of the one side entity and the list containing multi-side entity properties were put in the corresponding columns of the HBase table, so the join semantics was realized and the redundancy was eliminated. The examination proves that the optimized algorithm can eliminate the redundancy of one side entity properties and promote the data query efficiency of the join results.

Keywords: MapReduce; join redundancy; secondary sort; HBase

MapReduce 在对规范的一对多关系进行连接操作时, 一方关系的各个属性值会在连接的结果中产生大量的冗余, 为消除冗余, 可利用 HBase 表的稀疏存储特性, 将一方关系的各个属性值只存

储一次, 同时将其对应的多方关系进行按列多次存储. 实现的过程可借鉴二次排序算法的思想, 让一方和多方关系在 Map 端进行连接后, 输出的 Key 既包含一方关系的属性, 又包含多方关系中可排

收稿日期: 2016-12-01

作者简介: 刘黎志, 硕士, 副教授. E-mail: llz73@163.com

引文格式: 刘黎志, 张威. 消除规范关系连接冗余的二次排序算法研究[J]. 武汉工程大学学报, 2017, 39(5): 508-513.

LIU L Z, ZHANG W. Research on the secondary sort algorithm for eliminating normative join redundancy[J]. Journal of Wuhan Institute of Technology, 2017, 39(5): 508-513.

序的值,从而使得 Reduce 端在规约时可将 Key 包含的一方关系的属性值及多方关系的经过二次排序后的属性值直接写入 HBase 表。

MapReduce 是 Google 在 2004 年提出一个用于处理大数据的分布式计算框架,其数据处理的流程分为 Map、Shuffle 及 Reduce 三个阶段。在 Map 阶段,原始数据源根据其数据特征被划分成若干数据块,每个数据块由集群中的节点进行 Map 逻辑处理,结果以 Key/Value (键/值对)的形式输出。Shuffle 阶段负责对 Key/Value 对进行排序及分组,Map 阶段的排序发生在将节点内存缓冲区的 key/Value 写入到本地磁盘 spill 文件,及将多个本地磁盘 spill 文件合并为一个 spill 文件时,排序的过程为:首先根据 key 所属的 Partition (分区)排序,每个 Partition 再按 Key 进行排序。Map 阶段完成后,每个的 Partition 会被拷贝到对应的 Reduce 节点,由于 Reduce 节点会接受来自多个 Map 节点的数据,故 Shuffle 在 Reduce 阶段的任务就是将来不同 Map 节点的 Partition 按 Key 值进行归并排序后,将 Key/Value 根据 Key 值分组为 [Key, List(Value1, Value2...Valuen)] 作为 Reduce 任务的输入。Reduce 阶段负责对 [Key, List< Value1, Value2...Valuen] 按特定逻辑进行规约处理,并将结果输出^[1-2]。

Hadoop MapReduce 是 Google MapReduce 框架的开源实现^[3],通过对 Hadoop MapReduce 进行扩展,可以将 HBase 与 MapReduce 进行集成,从而使得 HBase 数据表和外界数据源可以以 MapReduce 的方式进行双向交互,从而提高数据的处理速度和效率。HBase 是建立在 Hadoop 之上,具有高可靠性、高性能、列存储、可伸缩、实时读写特点的大数据库系统,能够为海量的数据提供高性能的数据维护及查询服务^[4-8]。可以利用 MapReduce 将具有相同属性的文件进行连接操作,根据参与连接的文件大小可选择使用 Reduce 端连接、Map 端连接、Semi (半)连接及 Reduce 端+Bloom Filter 连接,连接的结果可以写入文本文件,也可以直接写入 HBase 数据表。由于 MapReduce 的 Shuffle 过程默认按连接结果的 Key 进行排序,若需要对 Value 也进行排序,则需要重新定义 Shuffle 的排序和分组过程,进行二次排序,从而使得连接的结果首先按 Key 排序,然后再按 Value 排序^[9-15]。

1 改进的二次排序算法

假设规范的一方关系为 $M(MKEY, MATT1, MATT2, \dots, MATTn)$, 多方关系为 $S(SKEY,$

$MKEY, SATT, SVALUE)$, 其中 MKEY 为关系 S 的外码, $(mkey[m], matt1[m], matt2[m], \dots, mattn[m]), m \in [1, n]$ 表示关系 M 的一个元组, 关系 S 中的 SATT 属性的取值范围为 $\{satt1, satt2, \dots, sattn\}$, SValue 的取值范围为 $\{svalue1, svalue2, \dots, svaluen\}$, 且按序号从小到大排序的整型值。则使用 MKEY 对关系 M 和 S 进行连接操作, 并根据 SVALUE 值进行二次排序后的结果如下所示:

```
(mKey[1] matt1[1] matt2[1])...mattn[1])satt1 svalue1
(mKey[1] matt1[1] matt2[1])...mattn[1])satt2 svalue2
(mKey[1] matt1[1] matt2[1])...mattn[1])satt3 svalue3
(mKey[1] matt1[1] matt2[1])...mattn[1])satt4 svalue4
(mKey[2] matt1[2] matt2[2])...mattn[2])satt4 svalue1
(mKey[2] matt1[2] matt2[2])...mattn[2])satt3 svalue3
(mKey[2] matt1[2] matt2[2])...mattn[2])satt1 svalue4
(mKey[3] matt1[3] matt2[3])...mattn[3])satt4 svalue3
(mKey[3] matt1[3] matt2[3])...mattn[3])satt1 svalue3
...
```

可见一方关系 M 的每个元组的各个属性会在连接结果中产生了大量冗余, 消除冗余的方法是将连接的结果进行转换, 写入 HBase 的数据表。由于 HBase 表是按列存储的, 在定义表结构时只需要定义列族 (Column Family), 对属于列族的列的数量没有限制, 以 ColumnFamily: Qualifier 的形式表示一个列名, Qualifier 可以是任意的字节数组。因此可以以 $S:satt[k]$ 列, $k \in [1, n]$, S 为多方关系名, $satt[k]$ 为 S 中的 SATT 属性的在连接结果中的值, 来存储连接结果中的多方关系 SVALUE 属性的值。对于连接结果中的一方关系, 提取 $mkey[m], m \in [1, n]$ 为 HBase 表的行键, 以 $M:MATT[m]$ 列, $m \in [1, n]$, M 为一方关系名, $MATT[m]$ 为 M 中的 MATT 属性名, 来存储一方关系在连接结果中和 $mkey[m]$ 对应的 $(matt1[m], matt2[m], \dots, mattn[m])$ 属性值, 从而使得一方关系的连接结果只存储了一次, 既实现了连接的语义, 又消除了冗余。HBase 存储列值时默认按列名进行排序, 故经过二次排序后的连接结果的 $svalue[t], t \in [1, n]$ 可能不会按照排序后的次序进行存储, 可增加 $M:Seq$ 列存储排序后的 $svalue[t]$ 值及其与 $satt[k], k \in [1, n]$ 的对应关系。经过二次排序后的连接结果在 HBase 表中的存储结构如图 1 所示。

实现将一对多的规范关系进行连接, 二次排序后, 直接写入 HBase 表, 其过程如下。

1.1 自定义组合键

MapReduce 的 Shuffle 阶段只能按 Key 对数据进行排序, 因此若需要在对 Key 进行排序后, 再对

rowkey	Timestamp	M	S
makey[1]	142682320446	M:Matt 1 matt1[1]	S:satt1 svalue 1
		M:Matt 2 matt2[1]	S:satt2 svalue 2
		...	S:satt3 svalue 3
		M:Matt <i>n</i> matt <i>n</i> [1]	S:satt4 svalue 4
		M:Seq{satt1:savlu1; satt2:savlu2; satt3:savlu3; satt1:savlu1}	
makey[2]	142686720478	M:Matt 1 matt1[2]	
		M:Matt 2 matt2[2]	S:satt1 svalue 4
		...	S:satt3 svalue 3
		M:Matt <i>n</i> matt <i>n</i> [2]	S:satt4 svalue 1
		M:Seq{satt4:savlu1; satt3:savlu3; satt1:savlu4}	
makey[3]	142756320133	M:Matt 1 matt1[3]	
		M:Matt 2 matt2[3]	S:satt1 svalue 7
		...	S:satt4 svalue 3
		M:Matt <i>n</i> matt <i>n</i> [3]	
		M:Seq{satt4:savlu3; satt1:savlu7}	
...			

图 1 二次排序连接结果的存储结构

Fig. 1 Storage structure of secondary sort join result

Value 进行排序,必须使得 Map 阶段输出的 Key 包含多方关系 S 中的 SVALUE 值,为将一方关系 M 的各个属性写入 HBase 表,Key 还要包含一方关系 M 的各个属性值,自定义的组合键如下所示:

```
class CombinationKey implements WritableComparable<CombinationKey>
{
    Text firstKey;
    IntWritable secondKey;
    //读取及存储部分代码省略...
}
```

其中 firstKey 存储 M 关系中的 MKEY 及各个 MATT 属性值以字符“\t”分隔的字符串,mkey 为以“\t”分隔的第一个子字符串,secoondKey 存储 S 关系中的 SVALUE 值.

1.2 实现 Map 端连接

由于一方关系 M 的数据一般较小,故可将其数据文件复制多份,让每个 map 节点内存中保存一份(如存放到 HashMap 中),然后扫描多方关系 S ;对于 S 中的每一条记录,在 HashMap 中查找是否有相同的 MKEY 的记录,如果有,则连接后输出.在 MapReduce 的任务启动时,通过 job.addCacheFile(“hdfs://namenode:9000/M.txt”)指定要复制的一方数据文件 M.txt,JobTracker 在作业启动之前会获取这个 URI 列表,并将相应的文件拷贝到各个 TaskTracker 的本地磁盘上,Map 函数在重载的 setup 方法中通过 context.getCacheFiles() 可以获取到缓存到本地的文件.实现 Map 端连接的过程如下:

```
//定义 Map 的输出为< CombinationKey, Text>
HBaseMapper extends Mapper<LongWritable, Text,
```

```
CombinationKey, Text>
{
    private HashMap<String,String>cache_M = new Hash-
    Map<String, String>();
    protected void setup(Context context)
    {
        BufferedReader br = null; URI[] distributePaths = con-
        text.getCacheFiles();
        String mInfo = null;File mFile = new File("./M.txt");

        br = new BufferedReader(new FileReader(mFile.getPath
        ())); //读缓存文件,并放到内存中
        while(null!=(mInfo =br.readLine())){
            String[] mParts = mInfo.split("\t"); cache_M.put(mParts
            [0], mInfo)} //mPart[0]为 MKEY 值
        }
        protected void map(LongWritable key, Text value, Con-
        text context)
        {
            string mkey = 得到 S 关系每一行数据的 MKEY 值;
            string sattr =得到 S 关系每一行数据的 SATT 值;
            IntWritable svalue =得到 S 关系每一行数据的 SVALUE
            值;
            Text mInfo = new Text(cache_M.get(mkey));
            if(mInfo != null){
                CombinationKey cbkey = new CombinationKey();
                cbkey.setFirstKey(mInfo);cbkey.setSecondKey(svalue);
                context.write(cbkey, new Text(sattr + "\t" + svalue));
            }
        }
    }
}
```

1.3 重新定义分区函数和排序依据及分组函数

由于在 Map 端就进行一方关系 M 和多方关系 S 的连接操作,故需要重新定义分区函数,使得 firstKey 中具有相同 mkey 的连接结果分到同一个区(Partition),自定义分区类的定义如下:

```
class CusPartition extends Partitioner<CombinationKey,
Text>{
    public int getPartition(CombinationKey key, Text value,
int numPartitions) {
        string mkey = 取出 key 中 firstKey 部分的 mkey; //mkey
为分组依据
        return (mkey.hashCode()&Integer.MAX_VALUE)%
numPartitions; }
    } // numPartitions的值为集群中 reduce 节点的数量.
```

在 Map 和 Reduce 阶段都需要对处在同一个分区的连接结果首先按 firstKey 中的 mkey 进行排序,再按 secondKey 进行排序,自定义的排序比较类定义如下:

```
class CusComparator extends WritableComparator {
    public int compare(WritableComparable cbKeyOne, Writ-
ableComparable cbKeyTwo) {
        CombinationKey c1 = (CombinationKey) cbKeyOne;
        CombinationKey c2 = (CombinationKey) cbKeyTwo;
        string mkey1 = 从 c1 中取出 firstKey 部分的 mkey;IntWri-
tWritabe svalue1=取出 c1 中的 secondKey;
        string mkey2=从 c2 中取出 firstKey 部分的 mkey;IntWri-
tWritabe svalue2=取出 c2 中的 secondKey;
        if(!mkey1.equals(mkey2)) {return mkey1.compareTo
(mkey2); } //以字符方式比较 mkey
        else{ return svalue1-svalue2; //以数值方式比较 second-
Key} }}
```

比较方法返回值分别以小于零的值、零值、大于零的值表示小于、等于和大于。

在 Reduce 阶段将具有相同 combinationkey 的连接结果分在同一组,形成[combinationkey, List (sattr[k] “\t” svalue1, sattr[k] “\t” svalue2. . . sattr[k] “\t” svaluen)], $k \in [1,n]$. 分组的依据仍然为 firstkey 的 mkey 部分,自定义的分组类如下所示:

```
class CusGrouping extends WritableComparator{
    public int compare(WritableComparable cbKeyOne, Writ-
ableComparable cbKeyTwo) {
        CombinationKey c1 = (CombinationKey) cbKeyOne;
        CombinationKey c2 = (CombinationKey) cbKeyTwo;
        string mkey1 =从 c1 中取出 firstKey 部分的 mkey;
        string mkey2=从 c2 中取出 firstKey 部分的 mkey;
        return mkey1.compareTo(mkey2); }}
```

1.4 在 Reduce 阶段将连接结果写入 HBase 表

Reduce 首先对输入的 combinationkey 进行分解,取出 firstKey 中的 mkey 作为 HBase 表的行健,然后将 firstKey 中的其它属性值依次以 M:MATT[m], $m \in [1,n]$ 列存储. 对已经按 svalue 排序好的集合 List(sattr[k] “\t” svalue1, sattr[k] “\t” svalue2. . . sattr[k] “\t” svaluen),以 S:sattr[k], $k \in [1,n]$ 列存储对

应的 svalue 值. 由于 HBase 默认按列的名称 S:satt[k]进行排序,故存储的次序可能与排序的结果不一致,可以增加 M:seq 列,存储排序后的 svalue 值, Reduce 的过程定义如下:

```
class SCHBTReducer extends TableReducer<Combina-
tionKey,Text,ImmutableBytesWritable>{
    public void reduce(CombinationKey key,Iterable<Text>
values,Context context){
        string mSeq = “”;
        string[] mParts = key.getFirstKey().toString().split("\t");
        Put put = new Put(mParts[0].getBytes());//行健为 mkey
        for(int i=1;i<mParts.length;i++){//存储一方关系 M 的各
个属性值
            put.add(“M”. getBytes(), MATT[i].getBytes(),mParts[i].
getBytes())
            while (values.iterator().hasNext()){//存储多方关系的 satt
及 svalue 值
                string[]sParts = ite.next().toString().split("\t");
                put.add(“S.” getBytes(),sParts[0].getBytes(),sParts[1].get-
Bytes());
                mSeq+= sParts [0] + “:” + sParts [1] + “;”;
                put.add(“M”.getBytes(),” mSeq”.getBytes(),mSeq.get-
Bytes());//存储按 svalue 排序的结果
                context.write(new ImmutableBytesWritable(mParts[0].get-
Bytes()), put);//写入 HBase 表
            }
        }
    }
}
```

2 实验部分

实验环境为包含有 4 个节点的 Hadoop 集群,1 个主节点,4 个数据节点(主节点也为数据节点),节点计算机的配置为 Pentium(R) Dual-Core E500 2.5 GHz,2 GiB 内存,160 GiB 硬盘. 集群使用的操作系统为 ubuntu-14.04.1-server-i386, Hadoop 版本为 2.4.1, HBase 版本为 0.98.7,客户端使用 Eclipse 4.2.1, Java SE 1.7 为开发环境. 以学生选课关系模拟规范的一对多关系,模拟数据如图 2 所示.

在集群的 HDFS 上建立 SecSort_MFileIn 目录,上传 std.txt 文件到该目录,建立 SecSort_SFileIn 目录,上传 course.txt 文件到该目录. 在 Main 函数中对 Job 进行如下的配置:

```
String[] ioArgs = new String[] { "hdfs://MainDataNode:
9000/SecSort_MFileIn/std.txt",
    "hdfs://MainDataNode:9000/SecSort_SFileIn";
    job.addCacheFile(new URI(ioArgs[0]));//设置 Map 端连
接需要复制到每个节点内存的一方文件
    job.setJarByClass(SecSortHBase.class);//设置任务的类名
    job.setMapperClass(HBaseMapper.class);//设置 Map 类名
    job.setReducerClass(SCHBTReducer.class);//设 置 Re-
```


duce 类名

job.setPartitionerClass(CusPartition.class); //设置自定义

分区类

job.setSortComparatorClass(CusComparator.class); //设置

自定义排序比较类

job.setGroupingComparatorClass(CusGrouping.class); //设置

自定义分区类

job.setMapOutputKeyClass(CombinationKey.class); //设置

Map 输出的 Key 类型

job.setMapOutputValueClass(Text.class); //设置 Map 输出

的 Value 类型

FileInputFormat.setInputPaths(job, new Path(ioArgs[1]));

//设置任务的输入路径

job.setOutputFormatClass(TableOutputFormat.class); //设置

任务输出为 HBase 表

job.getConfiguration().set(TableOutputFormat.OUTPUT_TABLE, "t_sc"); //设置输出的表名

System.exit(job.waitForCompletion(true) ? 0 : 1);

//

运行任务

任务在集群中运行后,将结果写入到 HBase

的 t_sc 表中的结果如图 3 所示.

TableName:std 文件: std.txt				TableName:course 文件: course.txt			
sno	sname	sgender	sbirth	scno	sno	course	score
201012001	Jack	M	1990-11-01	0001	201012001	Maths	98
201012002	Tom	M	1991-12-11	0002	201012005	Maths	77
201012003	Jenny	F	1989-04-13	0003	201012002	Maths	78
201012004	David	M	1990-02-01	0004	201012001	Database	88
201012005	Anne	F	1989-04-01	0005	201012002	English	88
				0006	201012004	C++	88
				0007	201012002	Physics	77
				0008	201012003	Arts	100
				0009	201012003	DataStruct	90
				0010	201012001	Arts	67
				0011	201012005	English	56
				0012	201012001	NetWorks	77
				0013	201012004	OS	65
				0014	201012002	Chemistry	89
				0015	201012005	Database	65

图 2 实验模拟数据

Fig. 2 Experimental simulation data

201012001

column=std:CourseSeq, timestamp=1482233387867, value=Maths:98;Database:88

:Networks:77;Arts:67;

201012001

column=std:Gender, timestamp=1482233387867, value=M

201012001

column=std:SName, timestamp=1482233387867, value=Jack

201012002

column=course:Chemistry, timestamp=1482233387867, value=89

201012002

column=course:English, timestamp=1482233387867, value=88

201012002

column=course:Maths, timestamp=1482233387867, value=78

201012002

column=course:Physics, timestamp=1482233387867, value=77

201012002

column=std:Birth, timestamp=1482233387867, value=1991-12-11

201012002

column=std:CourseSeq, timestamp=1482233387867, value=Chemistry:89;English

:88;Maths:78;Physics:77;

201012002

column=std:Gender, timestamp=1482233387867, value=M

201012002

column=std:SName, timestamp=1482233387867, value=Tom

201012003

column=course:Arts, timestamp=1482233387867, value=100

201012003

column=course:DataStruct, timestamp=1482233387867, value=90

201012003

column=std:Birth, timestamp=1482233387867, value=1989-04-13

201012003

column=std:CourseSeq, timestamp=1482233387867, value=Arts:100;DataStruct:

90;

201012003

column=std:Gender, timestamp=1482233387867, value=F

201012003

column=std:SName, timestamp=1482233387867, value=Jenny

201012004

column=course:C++, timestamp=1482233387867, value=88

201012004

column=course:OS, timestamp=1482233387867, value=65

201012004

column=std:Birth, timestamp=1482233387867, value=1990-02-01

201012004

column=std:CourseSeq, timestamp=1482233387867, value=C++:88;OS:65;

201012004

column=std:Gender, timestamp=1482233387867, value=M

201012004

column=std:SName, timestamp=1482233387867, value=David

201012005

column=course:Database, timestamp=1482233387867, value=65

201012005

column=course:English, timestamp=1482233387867, value=56

201012005

column=course:Maths, timestamp=1482233387867, value=77

201012005

column=std:Birth, timestamp=1482233387867, value=1989-04-01

201012005

column=std:CourseSeq, timestamp=1482233387867, value=Maths:77;Database:65

:English:56;

201012005

column=std:Gender, timestamp=1482233387867, value=F

201012005

column=std:SName, timestamp=1482233387867, value=Anne

5 row(s) in 0.1140 seconds

图 3 实验结果

Fig. 3 Experimental results

从实验结果看出, std.txt 文件中每个学生的属性只存储了一次, 每个学生所选课程存储了多次, 实现了连接的语义, 消除了冗余, 二次排序的学生成绩可直接通过查询 std:CourseSeq 列得到. 因以 HBase 表存储连接结果, 可以利用 HBase 提供的各类方法进行数据检索, 提高了数据的查询效率.

3 结 语

利用 MapReduce 对具有相同属性的关系进行连接时, 不可避免会产生冗余, 将 Map 端输出的 Key 进行组合, 使其包含产生冗余的属性, 并重新定义分区、排序及分组过程得到期望的 Reduce 端的输入, 在 Reduce 端将连接结果写入 HBase 表, 可以优化规范一对多关系的连接结果冗余. 如何对多个关联的实体进行连接, 实现连接的语义, 又避免连接结果中不必要的冗余, 将是以后研究的主要方向.

参考文献:

[1] 王珊, 王会举. 架构大数据: 挑战、现状与展望[J]. 计算机学报, 2011, 34(10): 1741-1751.
WANG S, WANG H J. Architecting big data: challenges, studies and forecasts [J]. Chinese Journal of Computers, 2011, 34(10): 1741-1751.

[2] 孟小峰, 慈祥. 大数据管理: 概念、技术与挑战[J]. 计算机研究与发展, 2013, 50(1): 146-169.
MENG X F, CI X. Big data management: concepts, techniques and challenges [J]. Journal of Computer Research and Development, 2013, 50(1): 146-159.

[3] 陈吉荣, 乐嘉锦. 基于 Hadoop 生态系统的大数据解决方案综述[J]. 计算机工程与科学, 2013, 35(10): 25-35.
CHEN J R, LE J J. Reviewing the big data solution based on Hadoop ecosystem[J]. Computer Engineering & Science, 2013, 35(10): 25-35.

[4] LARS G. HBase: the definitive guide[M]. Sebastopol: O'REILLY, 2011.

[5] ZIKOPOULOS P C, EATON C, DEROOS D, et al. Understanding big data: analytics for enterprise class Hadoop and streaming data [M]. New York: McGraw-Hill, 2012.

[6] AIYER A, BAUTIN M, CHEN G J, et al. Storage Infrastructure Behind Facebook Messages Using HBase at Scale [J]. Bulletin of the Technical Committee on Data Engineering, 2012, 35(2): 996-999.

[7] VENNER J. Pro Hadoop[M]. Berkeley: Appress, 2009.

[8] 蔡睿诚. 基于 HDFS 的小文件处理与相关 MapReduce 计算模型性能的优化与改进[D]. 长春: 吉林大学, 2012.

[9] LU W, SHEN Y Y, CHEN S, et al. Efficient processing of k nearest neighbor joins using MapReduce [J]. PVLDB, 2016, 5(10): 1184-1195.

[10] PANSARE N, BORKAR V R, JERMAINE C, et al. Online aggregation for large MapReduce jobs [J]. PBLDB, 2014, 4(11): 1135-1145.

[11] OKCAN I, RIEDEWALD M. Processing theta-joins using MapReduce [C] //ACM SIGMOD International Conference on Management of Data. ACM, 2011: 949-960.

[12] AFRARTI F N, DAS S A, MENESTRINA D, et al. Fuzzy joins using MapReduce [C] //IEEE International Conference on Data Engineering. IEEE, 2012: 498-509.

[13] ZHANG X F, SHEN L, WANG M. Efficient multi-way theta-join processing using MapReduce [J]. PVLDB, 2016, 5(11): 1184-1195.

[14] BABU S. Towards automatic optimization of MapReduce programs [C] //ACM Symposium on Cloud Computing. ACM, 2010: 137-142.

[15] SILBA Y N, REED J M. Exploiting MapReduce based similarity joins [C] //ACM SIGMOD International Conference on Management of Data. ACM, 2012: 693-696.

本文编辑: 陈小平